

RE-UNO

UNO kaarten horen per kleur, net als kleren in de wasmachine!

Bij Re-UNO gebruik je strategieën als rethink, reduce en reuse om kleren te ruilen, verkopen, enzovoort. Veel plezier!

Doel van het spel

Als eerste speler 500 punten scoren. Je scoort punten door alle kaarten die je in je hand hebt, kwijt te raken voordat je tegenstanders dat doen. De punten worden geteld aan de hand van de kaarten die je tegenstanders nog hebben.

Het spel

Elke speler krijgt 7 kaarten. De rest van de kaarten wordt met de afbeelding naar beneden op de stapel gelegd. De bovenste kaart van de stapel wordt omgedraaid (= open stapel). De speler links van de deler begint. Deze speler moet een kaart op de open stapel leggen met hetzelfde cijfer, kleur of symbool als de kaart die er al ligt. Is de kaart bijvoorbeeld een rode 7, dan legt de speler een rode kaart of een 7 in een andere kleur. De speler kan ook een actiekaart leggen (zie verder). Als de speler niks kan leggen,, moet hij een kaart van de stapel nemen. Kan hij deze spelen, mag dat, zoniet is het aan de volgende speler.

Het einde

Wanneer een speler nog maar één kaart over heeft, roept hij 'UNO'. Als hij at vergeet, moet hij 2 kaarten van de stapel nemen. Als hij door een andere speler wordt betrapt, tenminste.

Wanneer een speler alle kaarten kwijt is, wint hij de ronde. De punten worden geteld (zie puntentelling) en de volgende ronde begint.

Als de laatste kaart een actiekaart is, wordt de actie nog uitgevoerd vóór het tellen van de punten.

Als de stapel leeg is voor iemand is uitgespeeld, wordt de stapel opnieuw geschud en gaat het spel verder.

Puntentelling

De eerste speler die zijn kaarten kwijt is, krijgt punten voor de kaarten die de anderen nog in hun handen hebben:

Cijferkaart: 20 punten

Gekleurde actiekaart: 20 punten

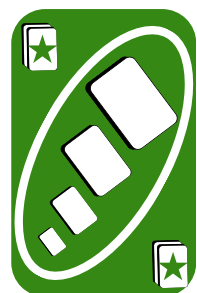
Zwarte actiekaart: 50 punten

De actiekaarten



Clothing loop of klerencirkel kaart

Met enkele kinderen in de buurt vorm je een doorgeefcirkel voor kleren. **Iedereen geeft 1 kaart aan zijn linkerbuur!**



Meegroeikleren kaart

Je koopt een trui iets ruimer voor een stoere oversized look, dan kan je hem langer dragen.

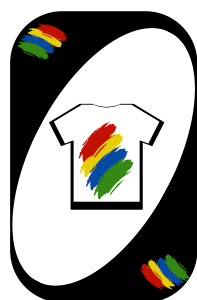
Je mag een extra kaart afleggen (op voorwaarde dat het een passend cijfer of kleur is).



Niks Nieuwjaar kaart

Je gaat de uitdaging aan om een jaar lang alleen tweedehands kleren te kopen. Iedereen is onder de indruk!

De volgende speler moet een beurt overslaan.



Pimp-je-kleren kaart

met textielverf geef je een minder populair kledingstuk een verfbadje. **Jij mag de kleur kiezen!**



Vinted kaart

Je verkoopt een tof kledingstuk online. De volgende speler is er super blij mee!

Kies een kleur. De volgende speler neemt 1 kaart van de stapel.

